



Ai tutor PCTO delle classi del triennio Agli alunni che partecipano al progetto "Travel Game Spagna 2022"

Oggetto: registrazione sulla piattaforma Wicontest e informazione utili sul progetto Travel Game Spagna

In riferimento alla dicitura in oggetto, si informano i destinatari in indirizzo, come già precedentemente comunicato, che gli studenti, oltre a partecipare ai corsi PCTO, durante le ore di navigazione a bordo della Nave Grimaldi Lines, prenderanno parte al Laboratorio Multimediale, in cui si svolgerà il Torneo Culturale Travel Game. Tramite pulsantiera wireless gli studenti dovranno rispondere, nella tratta di andata, ad un test di "Selezione" interattivo e multimediale con domande relative ai temi oggetto di PCTO e materie comuni a tutti gli indirizzi di studio; nella tratta di ritorno, gli studenti che avranno avuto maggiore punteggio durante la prima selezione, risponderanno invece ad un test con domande sul percorso di viaggio, sui luoghi e sulle bellezze artistiche visitate durante le escursioni. In fase di sfida, tutti gli studenti formeranno delle squadre composte ciascuna da 4 studenti.

Questo test, rappresentando la sfida finale del torneo, determinerà l'istituto vincente al quale andrà il trofeo "Travel Game".

Con la presente, si forniscono ulteriori informazioni di dettaglio:

1. **ISCRIZIONE DEGLI STUDENTI ONLINE SUL SITO** Travel Game è associato al Concorso Didattico Nazionale High School Game, realizzato con il supporto di prestigiose università. E' per questo motivo che gli studenti, in una prima fase di preparazione "digitale", devono iscriversi sul sito di **High School Game. A tal fine, è necessario registrarsi scaricando dallo Store del proprio cellulare l'app Wicontest: (giochi a quiz e concorsi a premi) di Planet Multimedia dal proprio**. Subito dopo, per perfezionare l'iscrizione, si accederà alla piattaforma Wicontest tramite il link inviato alla mail indicata in fase di registrazione, inserendo il codice Wipass: **JPTS-2764** (abbinato alla nostra scuola). A questo punto bisogna inserirsi nell'apposita classe di appartenenza (es. 3ATT). Potete così iniziare ad allenarvi con i test multimediali, ancora prima della sfida "live" che si svolgerà a bordo. Le classi che vincono al Travel Game possono essere selezionate per la finale nazionale del Concorso High School Game. **Invitiamo pertanto i TUTOR PCTO DI CLASSE, fin da subito**, a incentivare tutti gli studenti dell'Istituto a iscriversi sul sito di High School Game e a utilizzare 'APP.
2. Nel corso del Travel Game lo staff di animazione Planet Multimedia realizzerà, nella tratta di ritorno, il **TALENT GAME**, una iniziativa dedicata al talento degli studenti che avranno la possibilità di esibirsi a bordo; la nostra scuola potrà presentare 3 -4 esibizioni. Per la realizzazione dell'evento, durante la traversata, gli alunni interessati saranno impegnati anche nelle prove: Durante le prove saranno selezionate, per ogni scuola, una esibizione che verrà presentata nella serata finale del TALENT GAME

più una seconda di riserva.

N.B. Gli studenti che non

faranno le prove negli orari stabiliti non potranno esibirsi nel TALENT GAME.

Per l'esibizione gli studenti potranno scegliere tra queste specialità:

- **Canzone** (max 2 studenti per esibizione, lavoro di classe per coreografia);
- **Ballo** (max 3);
- **Barzelletta o sketch di cabaret** (max 2 studenti per esibizione supportati da microfoni a gelato);
- **Esibizione musicale:** è consentito esclusivamente l'uso di strumenti musicali di proprietà dello studente che dovrà portare a bordo;
- **Dimostrazioni varie:** per es. realizzazione di una sfilata di moda, realizzazione di uno spot pubblicitario sulla propria scuola, sul territorio, un lavoro grafico o di marketing sul viaggio Travel Game (es. volantino promozionale) (max 2'/3'); realizzazione di un prodotto cosmetico realizzato a scuola e presentato alla giuria. Si consiglia agli alunni dell'istituto agrario di presentare un vino o di realizzare un cocktail. Gli studenti dell'indirizzo turistico dovranno portare la divisa: potranno aiutare lo staff nell'organizzazione dell'evento e simulare il lavoro di guida raccontando ai compagni di altre scuole cosa di bello c'è da visitare nella propria regione o città d'appartenenza. Si potrà anche creare e presentare una fotonotizia sul Travel Game.

N.B. qualsiasi tipo di materiale necessario a realizzare le esibizioni e le dimostrazioni deve essere portato a bordo dagli studenti. Le basi midi o gli mp3 per le canzoni o i brani da ballare devono essere trasferite preferibilmente su una chiavetta USB o su un cd e consegnati direttamente al momento delle prove al tecnico predisposto.

3. **TRAVEL GAME BY NIGHT SPAGNA** E' possibile partecipare a una o due serate evento organizzate da locali esclusivi della costa, per consentire ai nostri ragazzi di divertirsi in totale sicurezza in quanto l'accesso sarà riservato esclusivamente agli studenti del Travel Game. Per la prima serata è previsto un party di benvenuto con musica dance: gli studenti potranno divertirsi in maniera sana e senza alcun pericolo e i docenti avranno uno spazio a loro dedicato, in cui potranno accomodarsi e visionare tutto l'evento in maniera privilegiata. Nella seconda serata, con le stesse modalità di esclusività e sicurezza, vi sarà un'esibizione di un noto gruppo di Flamenco locale che colorerà l'evento con caratteristici costumi spagnoli. Nelle altre sale ci sarà musica dance e di vario genere per accontentare tutti i gusti. Il costo relativo all'ingresso per le 2 serate è pari a € 20,00 (con una consumazione a serata inclusa). Per i docenti è previsto l'accesso gratuito ai 2 eventi. Nel caso si scelga di partecipare solo ad una serata il costo è pari a 15 euro (con una consumazione inclusa).
4. **WI-FI A BORDO:** A bordo della nave non è previsto wi-fi free, si possono chiedere informazioni sui costi dell'uso di tale servizio a pagamento presso la reception, ponte 7.

Prof.ssa e F.S. Giovanna Ruggiero



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Istituto Statale di Istruzione Secondaria Superiore "MARCO POLO"

I.S.I.S.S. MARCO POLO

Indirizzi di Studio

PROFESSIONALE Servizi Commerciali e opzione pubblicitaria * **LICEO** Artistico * **TECNICO** Economico * **TECNICO** Agrario Agroalimentare e Ambientale * **TECNICO** Turistico

Sede legale: via Montesanto, 1 – 57023 Cecina (LI) -0586681936 -0586 686396
Sede Succursale: via Marrucci – 57023 Cecina (LI) -0586 680696 -0586630360

Codice fiscale: 92020930498 – Sito web Istituto: www.polocattaneo.it – email: liis00200n@istruzione.it - **PEC:** liis00200n@pec.istruzione.it